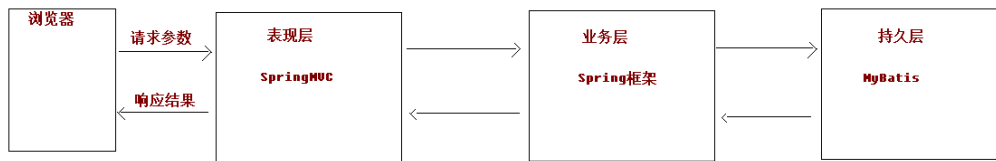


服务器端分成三层框架



MVC设计模型

M model模型 JavaBean
U View视图 JSP
C Controller控制器 Servlet

restful编程风格

原来的方式：模拟增删改查的请求地址

springmvc/saveUser 新增
springmvc/updteUser 修改
springmvc/findAll 查询所有

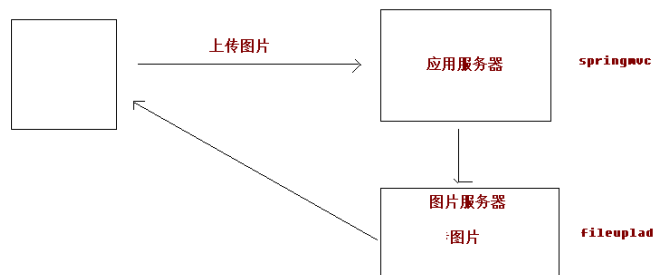
restful风格：请求路径以后只有一个

springmvc/save 新增（POST）
springmvc/user 修改（PUT）
springmvc/user 查询所有（GET）
springmvc/user/{id} 通过ID查询（GET）

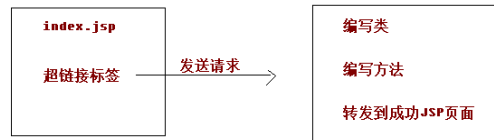
<https://item.jd.com/113.html>

超链接<a> 根据不同的请求方式让不同方法去执行，发送get请求

跨服务器的文件上传



入门程序的需求：

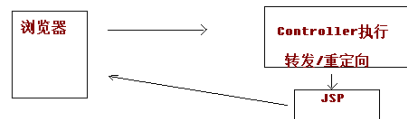


1. 需要搭建开发的环境

2. 编写入门的程序

响应的方式

同步

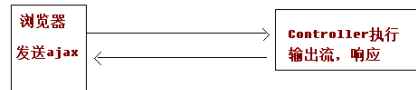


转发重定向的区别

转发是1次请求，同一个request对象 不用写项目名

重定向是2次请求 编写项目名

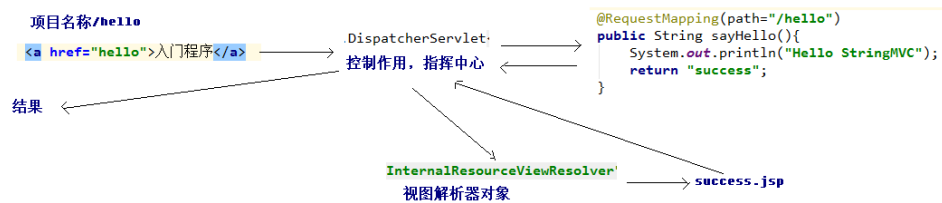
异步



1. 启动服务器，加载一些配置文件

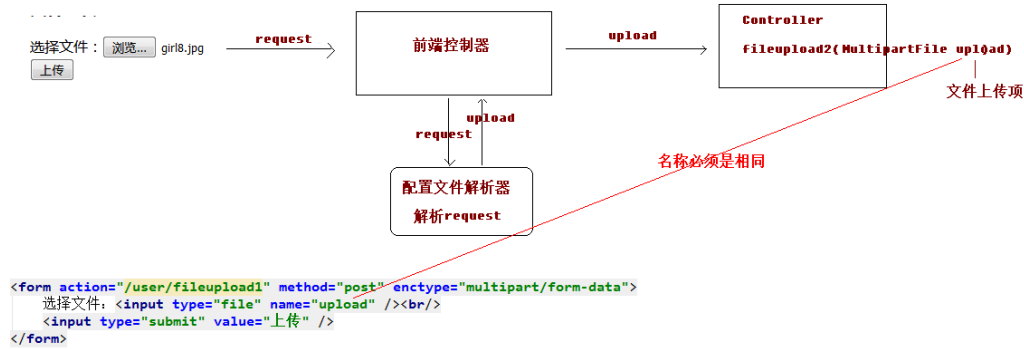
- DispatcherServlet对象创建
- springmvc.xml被加载了
- HelloController创建成对象

2. 发送请求，后台处理请求

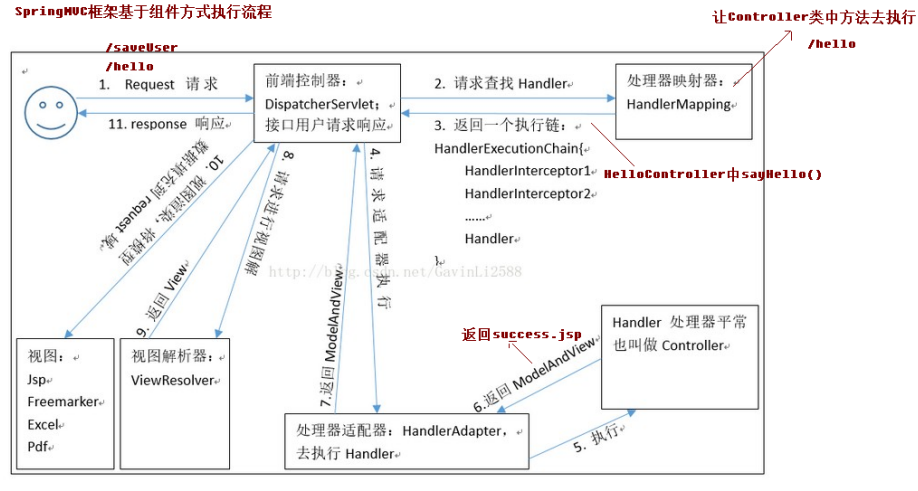


SpringMVC框架文件上传的原理分析

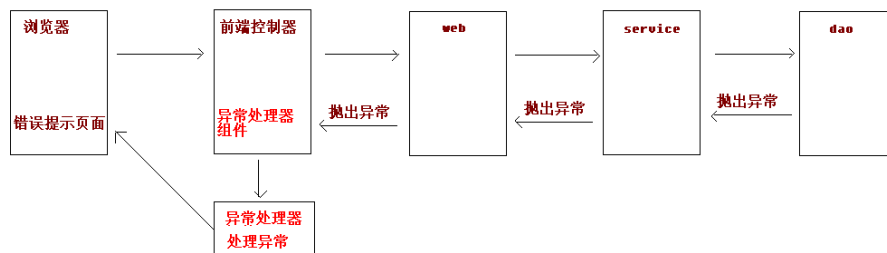
```
<!-- 配置文件解析器对象, 要求id名称必须是multipartResolver -->
<bean id="multipartResolver"
class="org.springframework.web.multipart.commons.CommonsMultipartResolver">
<property name="maxUploadSize" value="10485760"/>
</bean>
```



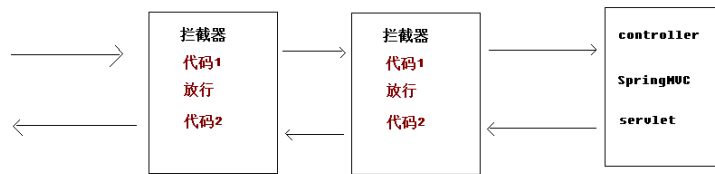
SpringMVC框架基于组件方式执行流程



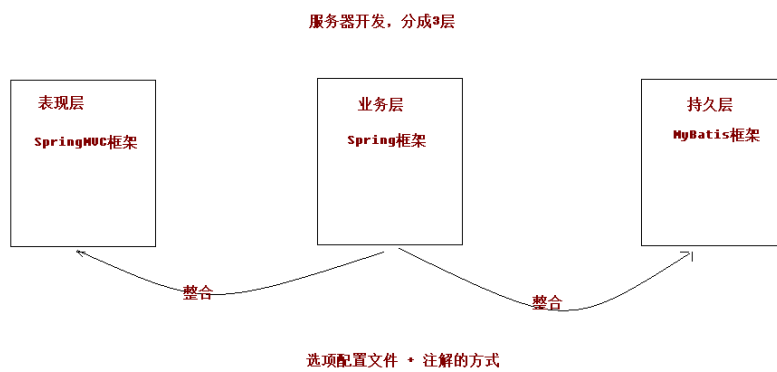
SpringMVC异常处理



1. 编写自定义异常类 (做提示信息的)
2. 编写异常处理器
3. 配置异常处理器 (跳转到提示页面)



1. 编写拦截器类，实现HandlerInterceptor接口
2. 配置拦截器



Spring整合SpringMVC：启动Tomcat服务器的时候，需要加载spring的配置文件

